



Golf- und Landclub Achensee

6213 Pertisau am Achensee
Kirchstraße 13, Tel.: +43 (5243) 5377
info@golfclub-achensee.at, www.golfclub-achensee.at

The Leading Golf Courses



ScoreCard

IHR TRADITIONSCLUCL AM ACHENSEE. SEIT 1934.

TEE	73,2/126 Herren	71,2/127 Herren	74,4/124 Damen	72,5/123 Damen	PAR	HCP	1.	2.	3.	4.	Max Spieldauer: 0-45 Std.															
1	282	271	218	199	4	17					Max Spieldauer: 1 Std. 30 Min.															
2	354	323	323	294	4	5					Max Spieldauer: 2 Std. 10 Min.															
3	148	135	117	89	3	13					Max Spieldauer: 2 Std. 55 Min.															
4	514	488	454	427	5	1					Max Spieldauer: 3 Std. 40 Min.															
5	357	339	302	287	4	11					Max Spieldauer: 4 Std. 20 Min.															
6	183	156	149	131	3	15					Max Spieldauer: 5 Std. 55 Min.															
7	406	379	351	332	4	7					Max Spieldauer: 6 Std. 20 Min.															
8	508	486	465	427	5	9					Max Spieldauer: 7 Std. 30 Min.															
9	363	342	320	300	4	3					Max Spieldauer: 8 Std. 10 Min.															
1-9	3115	2919	2699	2486	36						Max Spieldauer: 9 Std. 55 Min.															
10	457	419	389	363	5	12					Max Spieldauer: 10 Std. 10 Min.															
11	183	170	141	130	3	14					Max Spieldauer: 11 Std. 55 Min.															
12	428	410	385	363	4	4					Max Spieldauer: 12 Std. 55 Min.															
13	151	128	128	111	3	18					Max Spieldauer: 13 Std. 55 Min.															
14	491	472	434	434	5	10					Max Spieldauer: 14 Std. 55 Min.															
15	382	359	343	321	4	8					Max Spieldauer: 15 Std. 55 Min.															
16	352	323	304	283	4	2					Max Spieldauer: 16 Std. 55 Min.															
17	358	346	335	315	4	6					Max Spieldauer: 17 Std. 55 Min.															
18	188	163	163	136	3	16					Max Spieldauer: 18 Std. 55 Min.															
10-18	2990	2790	2622	2456	35						Max Spieldauer: 19 Std. 55 Min.															
1-9	3115	2919	2699	2486	36						Max Spieldauer: 20 Std. 55 Min.															
Total	6105	5709	5321	4942	71						Max Spieldauer: 21 Std. 55 Min.															
HCP 3/4	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
	2	2	3	4	5	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

Platzregeln

1. Ausgrenzen „Our of Bounds“ (Regel 18.2)

Aus“ wird durch weiß Pfähle oder Zäune gekennzeichnet. Sofern weitreichende Linien die Ausgrenze kennzeichnen, haben diese Vorrang. Es ist verboten das „Out of Bounds“ zu betreten.

2. Boden in Auseinandersetzung (Regel 16.1)

Boden in Auseinandersetzung ist durch weiße Einkerbungen und/oder blaue Pfeile gekennzeichnet. Sofern weiße Linien den Boden in Auseinandersetzung kennzeichnen, haben diese Vorrang. Rad- und Reifenspuren und Hufspuren als Boden in Auseinandersetzung - Elektroterierung muss auf dem Boden gesehen werden.

3. Biotops auf Loch 9 (Regel 2.4)

Das durch weiße Pfähle mit grünen Kappen gekennzeichnete „Our“ an Bahn 9 ist ein geschützt. Der Ball außerhalb des Biotops und sind Stand oder Schwung durch das Biotop behindert, so muss straflos Erledichterung in Anspruch genommen werden. Das Betreten des Biotops ist ausdrücklich untersagt.

4. „Unbewegliche Remmsteine“ (Regel 16.1)

a) Sprinkler-Sicherungsästen, Spanker- und Hydrantenäste und Kanaldeckel b) Brücken, Straßen, Wege asphaltiert und/oder mit Kies bedeckt und/oder Kunststoff angelegt c) Alle Holzuhren d) Abschlagsmatten und deren Einhausung (Steinmauern), Blumenbeete e) Fahnenmasten

5. Ergänzende Platzregeln (Sonderplatzregeln)

Sind dem Anschlag am Schwarzen Brett zu entnehmen.

Verhaltensrichtlinien (Regel 1.2)

1. Unsoziönes Verhalten/Werstoss gegen Verhaltensrichtlinien

Im Falle eines schwerwiegenden Verstoßes gegen den „Spirit of the Game“ kann die Spielleitung nach Regel 1.2a, den Spieler disqualifizieren. Grob unsportliches Verhalten liegt vor, wenn gegen traditionell heraugeholtetes und allgemein anerkanntes Verhalten beim Turnier verstoßen wird. Dies kann auch zu Platzverbot führen.

2. Das Spielen in Blue jeans, Tops, T-Shirts ist nicht erlaubt.

Auf den ganzen Anlass sind nur Softshirts erlaubt. Jeder Spieler muss mit eigenen Schlägern und einer gerechten Koppe ausgestattet sein.

3. Alle Gartenterrassen sowie Restmüll in den Abfallkörben entsorgen.

4. Bitte setzt die ausgeschlagenen Divots wieder einsetzen.

5. Beseitigen Sie bitte gründlich Ihre Spuren im Bunker!

6. Bessern Sie Ihre und evtl. übersehene Pitchmarken anderer Spieler aus!

7. Erst spielen wenn der Spieler von Ihnen außer Reichweite sind.

Bitte halten sie Anschluss an den vorderen Flight.

Bei Ballauswurf nachfolgenden Flights zug drückschießen lassen.

8. Den Anweisungen des Marshalls ist Folge zu leisten!

ACHTUNG: Weidezäune sind teilweise elektrisch geladen!

Signale

1. Signal für unverzügliches Unterbrechen des Spiels wegen Gefahr:

a) Ein an der Signalturm

b) Wiederhol 3 aufeinander folgende Signaltöne

c) Signal für Wiederaufnahme des Spiels;

d) Wiederhol 2 Signaltöne

Hinweis:

Unterhändig hieron obliegt die Spielunterbrechung bei Blitzgefahr der Eigenerverantwortung des Spielers (Regel 15.7.a)